

INTERNATIONALE KOOPERATIONSBÖRSE AUF DER GAMESCOM 2017: GAMESMATCH@GAMESCOM

22.08. bis 24.08.2017

50679 Köln, Messeplatz 1

[auf Google-Maps finden](#)

Auf der gamescom 2017 in Köln veranstaltet das Enterprise Europe Network zum fünften Mal das internationale B2B-Matchmaking Event „gamesmatch“ für die Games-Branche.

Beim gamesmatch@gamescom 2016 kamen in über 200 bilateralen Gesprächen Games-Entwickler, Publisher, Softwareanbieter, Designer und Musiker sowie Vertreter von Clustern und Technologiezentren aus 30 Ländern zusammen, um Kooperationsmöglichkeiten auszuloten. Wir laden Sie herzlich ein, in diesem Jahr teilzunehmen und sich schon jetzt in den Online-Katalog der Veranstaltung einzubringen.

Hiermit bieten wir Ihnen die Gelegenheit, zeit- und kosteneffizient neue Kontakte zu potenziellen Geschäftspartnern zu knüpfen, sich international zu vernetzen und neue Business-Möglichkeiten zu schaffen.

Nehmen Sie teil, um:

- internationale Kontakte in den Bereichen Sales, Development, Licensing, etc. zu knüpfen
- Ihr Netzwerk für Ihr aktuelles oder zukünftiges internationales Geschäft zu erweitern
- sich mit bekannten und neuen Partnern über konkrete Geschäftsideen, innovative Pläne und neue Technologien auszutauschen
- Fachbesuchern Ihre Produkte und Bedarfe über die gamesmatch-Website bereits im Vorfeld der gamescom zu präsentieren

Internationale Experten des Enterprise Europe Networks unterstützen Sie vor Ort und vernetzen Sie mit Akteuren der Branche.

Melden Sie sich bis spätestens **15. August 2017** mit Ihrem Kooperationswunsch an (Registrierung [hier](#)), werfen Sie einen Blick auf die Kooperationsprofile im [Online-Katalog](#), buchen Sie Gespräche und erhalten Sie Gesprächseinladungen von anderen Teilnehmern!

Rechtzeitig vor der Kooperationsbörse erhalten Sie Ihren individuellen Terminplan. Die 20-minütigen Gespräche werden vom 22. bis 24. August 2017 auf dem Stand des Medienclusters NRW stattfinden.

Network guidance:



Wir stehen Unternehmen zur Seite

Die **Teilnahme ist kostenfrei!** Lediglich eine Eintrittskarte, die Zugang zum Business-Bereich der Messe gewährleistet, müssen Sie vorab online kaufen.

Weitere Informationen finden Sie auf unserer aktuellen gamesmatch@gamescom 2017 [Webseite](#).

Nehmen Sie Kontakt zu uns auf, wenn Sie Fragen oder Unterstützungsbedarf haben!

Kontakt: Tanja Göb-Zeizinger, Telefon: 0611 95017-8958, E-Mail: tanja.goeb-zeizinger@htai.de

Network guidance:

